



Korean Utility Model Laid-open No. 92-21966 U

Publication date : December 19, 1992

Applicant : KINSEI INDUSTRIAL LIMITED.

Title : IN-CIRCUIT EMULATOR SYSTEM

5

CLAIMS

1. An in-circuit emulator system comprising:

a host computer (11);

a central processing unit (12) that interfaces through a
10 serial communication port (RS-232C) to download and upload an
execution file, and that emulation-controls the target system (18)
based on the execution file;

an emulation system program (14);

a system (15) that stores the execution file and emulation
15 data;

an address latch (13) that latches an address of the emulation
system;

an address decoder (16) that decodes the address to thereby
generate an emulation control signal; and

20 an input/output board (17) that is connected to an output
of the address decoder (16), an address bus, a data bus, and a control
bus, and that directly input/output-interfaces an input/output
board (18-1), a drive board (18-2), and the like of the target system
(18), wherein

25 after storing the execution file of the host computer (11),
the in-circuit emulator system directly emulates the input/output
board (18-1), the drive board (18-2), and the like of the target

system based on the execution file.

*Remarks: This device is made open to public based on the content of the original application.

5

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

Fig. 2 is a block diagram that shows an in-circuit emulator system based on the present device.

대한민국특허청 (KR)
공개실용신안공보 (U)

제 572 호

Int. Cl.
G 06 F 9/00

공개일자 시기 1992. 12. 19

공개번호 92-21966

출원일자 시기 1991. 5. 10

출원번호 91- 6671

심사청구: 있음

고안자 김 원 남 경상북도 구미시 임수동 171

출원인 금성일렉트론 주식회사 대표이사 문 정 환

충청북도 청주시 함정동 50번지

대리인 변리사 박 장 원

인-서킷 에뮬레이터 시스템

실용신안 등록청구의 범위

1. 호스트컴퓨터(11)와, 직렬통신포트(RS-232C)를 통해 인터페이스하여 실행파일의 다운로드 및 업로딩함과 아울러 그 실행파일의 실행 타겟 시스템(18)의 에뮬레이션 제어를 하는 중앙처리장치(12)와, 에뮬레이션 시스템 프로그램(14)과, 실행파일을 저장함과 아울러 에뮬레이션 데이터를 저장하는 램(15)과, 에뮬레이션 시스템 어드레스를 래지하는 어드레스 래저(13)와, 어드레스를 디코딩하여 에뮬레이션 제어신호를 발생하는 어드레스 디코더(16)와, 그 어드레스 디코더(16)의 출력, 어드레스 버스, 데이터 버스 및 콘트롤 버스와 연결되어 타겟 시스템(18)의 입출력 모드(18-1), 드라이버 모드(18-2) 등과 직접 입출력 인터페이스하는 입/출력 포트(17)로 구성되어 상기 호스트컴퓨터(11)의 실행파일을 저장 후 그 실행파일의 실행 타겟 시스템(18)의 입출력 모드(18-1), 드라이버 모드(18-2),.... 등을 직접 에뮬레이션 시키도록 구성한 것을 특징으로 하는 인-서킷 에뮬레이션 시스템.

※ 참고사항: 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면의 간단한 설명

제2도는 본 고안에 따른 인-서킷 에뮬레이터 시스템 구성도.

